

**MANUÁL PRO PRÁCI
S INFORMAČNÍM SYSTÉMEM
ČESKÉ UNIE SPORTU**



5. ČÁST

EDITACE SEKCE „PASPORT“

(určeno pro správce TJ/SK a správce pasportu)

Pasportizace = získávání strukturovaných informací o nemovitém majetku (pozemky, budovy apod.) za účelem správy tohoto majetku nebo evidence údajů o majetku.

Pasport = výsledek procesu pasportizace. Pasport představuje soubor údajů o plochách a stavebních objektech (identifikační údaje, velikost ploch a jejich využití, vybavenost, technický stav apod.).

Přibližně třetina tělovýchovných jednot a sportovních klubů má v sekci „Pasport“ přiřazen jeden nebo více objektů, které byly do nového informačního systému přeneseny ze systému původního. Vzhledem k tomu, že struktura původního a nového informačního systému se liší, nemusí být data v sekci „Pasport“ kompletní či správná. **Data je potřeba zkontrolovat, aktualizovat a doplnit. Případně je možné objekty v této sekci vymazat a zadat znovu.**

Vybrané informace ze sekce „Pasport“ se promítnou ve veřejné části informačního systému a **jsou přístupné široké veřejnosti**, která si na webu iscus.cz bude moci vyhledávat jak sportovní kluby, tak sportovní zařízení. Zobrazené informace budou vizitkou jednotlivých TJ/SK, prosím věnujte tedy jejich aktualizaci, opravám a doplnění náležitou pozornost.

Při kontrole, aktualizaci i doplňování dat v sekci „Pasport“ je potřeba si uvědomit, že **základem pasportu jsou jednotlivé objekty**, jako např. plavecký bazén/stadion, multifunkční/sportovní hala nebo centrum, zimní stadion, fotbalové/víceúčelové/volejbalové hřiště, tenisové kurty, atletická dráha, tělocvična, skatepark, jízdárna atd. **Objekty se dělí na vnitřní** (bazén, stadion, hala, tělocvična...) **a vnější** (tenisové kurty, jízdárna, fotbalové hřiště...).

Důležité je aktualizovat názvy objektů. Názvy by měly být specifické např. Fotbalové hřiště TJ Horní Dolní, ne pouze Fotbalové hřiště. Dalším důležitým bodem je přidat adresu objektu na mapě pomocí tlačítka „Najdi na mapě z Adresy.

Pokud se nachází více objektů na jednom místě (adrese), je potřeba ručně posunout pin na daný prostor.

Konstrukce a zobrazování pasportu ve veřejné části IS ČUS

Základem pasportu jsou objekty. Každý objekt má své prostory, a to prostory **komerční, technické, klubové a sportovní**. Jsou objekty, které mají všechny prostory, ale jsou takové objekty, které mají jen některé z nich. V rámci jednoho objektu můžete zadat komerční, technické a klubové prostory pouze 1x (ty se pak dělí na části), sportovních prostorů může být více. Pokud však založíme sportovní prostor, musíme v něm zadat sportoviště, abychom se dozvěděli, které sporty se v daném prostoru provozují. Sportovišť může být v daném prostoru také více. Pokud sportoviště do sportovního prostoru nezadáme, objeví se mi v systému varovná hláška (vykřičník).

Příklad 1: Máme objekt „Hala TJ Horní“, ten má dva sportovní prostory „velkou tělocvičnu“ a „malou tělocvičnu“. Do „velké tělocvičny“ přidáme volejbalové hřiště, basketbalové hřiště, do „malé tělocvičny“ přidáme badmintonové hřiště.

Příklad 2: Máme objekt „fotbalové hřiště s atletickou dráhou TJ Horní“, založíme do něj klubový prostor – část prostoru „šatny“ a sportovní prostor „fotbalové hřiště s atletickou dráhou“ a do něj dvě sportoviště „fotbalové hřiště“ a „atletická dráha“.

Příklad 3: „Když máme jen fotbalové hřiště se šatnami, tak založíme objekt „fotbalové hřiště TJ Horní“, v něm založíme klubový prostor – část prostoru „šatny“, sportovní prostor „fotbalové hřiště“ a do něj sportoviště „fotbalové hřiště“.


V každé části (objekt, prostor, sportoviště) je možné přidat tři fotografie. U každé části jsou také k dispozici poznámky a popisy pro doplňující informace – doporučujeme hojně využívat.

























Ve veřejné části se objevují pouze objekty se sportovním prostorem a pouze sportovní prostory a sportoviště.

Krok č. 1 – Zakládání objektů

TJ Horní Dolní (testovací subjekt)

Info Oddíly Členové Příspěvky Funkcionáři **Pasport** Výkazy Dokumenty Uživatelé Historie Reporty

Objekty Přidání nového objektu ➡ 

Název	Adresa	Typ objektu	Typ vztahu	Název areálu	
Víceúčelová tělocvična TJ Horní Dolní	Hanusova 347/16, 140 00 Praha	Vnitřní	vlastnictví objektu	Sportovní areál TJ Horní Dolní	  
Sportovní hřiště TJ Horní Dolní	Hanusova 347/16, 140 00 Praha	Vnější	vlastnictví objektu	Sportovní areál TJ Horní Dolní	  
Sportovní hala I. (testovací subjekt)	V Korytech 157/27, 10600 Praha 10	Vnitřní	vlastnictví objektu	Areál "V Korytech" (testovací subjekt)	  
Hřiště Nisapiast (testovací subjekt)	V Korytech 157/27, 10600 Praha 10	Vnější	vlastnictví objektu	Areál "V Korytech" (testovací subjekt)	  
Šatnový objekt (testovací subjekt)	V Korytech 157/27, 10600 Praha 10	Vnitřní	vlastnictví objektu	Areál "V Korytech" (testovací subjekt)	  
Parkoviště (testovací subjekt)	V Korytech 157/27, 10600 Praha 10	Vnější	vlastnictví objektu	Areál "V Korytech" (testovací subjekt)	  
Hala	Žerotínovo náměstí 3, 601 82 Brno	Vnitřní	vlastnictví objektu		  
dn-test	Nad Šutkou 540/14 , 18200 Praha 8 - Kobylisy	Vnější	nájem	areal dn	  

Při zakládání nového objektu vybírám, zda objekt pouze provozuji či vlastním.

TJ Horní Dolní (testovací subjekt)

Info Oddíly Členové Příspěvky Funkcionáři **Pasport** Výkazy Dokumenty Uživatelé Historie Reporty

Vytvoření nového objektu

Vyberte, zda přidáváte objekt

vlastněný **provozovaný**

subjektem TJ Horní Dolní (testovací subjekt)

Při zakládání a editaci objektu je potřeba zadat základní informace o objektu:

- název (specifický např. Hala TJ Horní Dolní);
- plochu, typ objektu (vnější, vnitřní);
- adresu objektu, vybrat, v jakém okrese se objekt nachází (nemá vliv na vyhledávání pinu na mapě), vyhledat objekt na mapě pomocí tlačítka „Najdi na mapě z adresy“;
- zadat informace o vlastníkově a provozovateli – některé údaje už předvyplněné podle výběru, zda jde o objekt vlastněný nebo provozovaný. Pokud je provozovatel někdo jiný než vlastník, zadávám informace o vztahu.

Dále jsou k dispozici ekonomické a doplňující technické informace o objektu a přidání tří fotografií objektu.

Nový objekt

Základní informace

Název objektu *

Název areálu

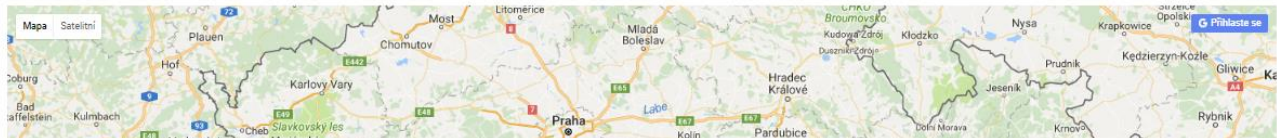
Typ objektu *

Plocha (v m2) *

Adresa

Okres ⓘ *

[Najdi na mapě z adresy](#)



Vlastník objektu ⓘ

IČO vlastníka

Název vlastníka *

Vlastník objektu je zároveň vlastníkem pozemku

Provozovatel objektu ⓘ

IČO provozovatele *

Název provozovatele *

Vlastnické vztahy

Typ vztahu *

Od *

Do

Listy vlastnictví

Čísla pozemků

Katastrální území

Poznámka

Katastr nemovitostí

Správa údajů

Která strana má právo editovat údaje v databázi *

Správa objektu

Kontaktní email

Kontaktní telefon

Webové stránky (včetně http:// nebo https://)

Ekonomické informace

Rok výstavby

Poživovací cena (tis. Kč)

Reálná cena (tis. Kč)

Investice

Zadejte cenu (tis. Kč)

Popis investice

Doplňující technické informace

Kanalizace

Vodní zdroj

Povrchová úprava střechy

Vytápění

Konstrukce objektu

Bezbariérový přístup

Poznámka

Fotografie

Nahrávaná fotografie nesmí být větší než: 10MB.

Soubor nevybrán

Vymazat obrázek

Soubor nevybrán

Vymazat obrázek

Soubor nevybrán



Vymazat obrázek

Krok č. 2 – přidávání prostoru v rámci objektu

Po založení objektu (resp. u založeného objektu, který byl do nového systému přenesen ze systému starého) můžete přidávat prostory, a to prostory **komerční, technické, klubové a sportovní**. V rámci jednoho objektu můžete zadat komerční, technické a klubové prostory pouze 1x (ty se pak dělí na části), sportovních prostorů může být více. Prioritu ve výpisu sportovních prostor nastavuji v editaci daného prostoru.

Klubový prostor		
PLOCHA	OBJEM	POPIS
100 m ²	-	-
Typ	Rozloha	Popis
šatny	100 m ²	


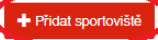
Komerční prostor		
PLOCHA	OBJEM	POPIS
200 m ²	-	-
Typ	Rozloha	Popis
Bar	20 m ²	
kanceláře	80 m ²	

  Přidání prostoru

Krok č. 3 – přidání sportovišť v rámci sportovních prostorů

U sportovních prostorů je potřeba zadat jednotlivá sportoviště – za každý sport, který se v rámci daného prostoru provozuje, je potřeba zadat jedno sportoviště. Tyto informace se promítnou do veřejné části informačního systému a budou sloužit široké veřejnosti k vyhledávání vhodných sportovních zařízení. Prosím věnujte jejich zadávání náležitou pozornost. **UPOZORNĚNÍ:** Součet ploch jednotlivých sportovišť může být větší než plocha sportovního prostoru. Prioritu ve výpisu jednotlivých sportovišť nastavuji v editaci daného sportoviště.

Sportovní prostor - malá tělocvična			
PLOCHA	OBJEM	POPIS	
350 m ²	-	www.cuscz.cz	
bocciiové hřiště			
ROZMĚRY	POČET	SOUTĚŽNÍ PARAMETRY	POVRCH
-	1	-	-
HLEDIŠTĚ	SPORTY	POPIS	
-	boccia	-	
badmintonový kurt			
ROZMĚRY	POČET	SOUTĚŽNÍ PARAMETRY	POVRCH
D: 7m Š: 10m	3	Oblastní soutěže	umělý povrch
HLEDIŠTĚ	SPORTY	POPIS	
-	badminton	-	

Přidání sportoviště do sportovního prostoru  

Nové sportoviště

Vybírám typ sportoviště

Na sportoviště jsou navázané sporty - vybírám takové sporty, které se na sportovišti provozují

Např. 1 volejbalový kurt nebo 3 badmintonové kurty

Typ sportoviště *

--- Vyberte typ sportoviště ---

Sporty *

--- Vyberte sporty ---

Počet *

Zadejte počet

Délka *

Zadejte délku v metrech

Šířka *

Zadejte šířku v metrech

Výška

Zadejte výšku v metrech

Hloubka

Zadejte hloubku v metrech

Soutěžní parametry

--- Vyberte soutěžní parametr ---

Sedících diváků

Zadejte počet sedících

Stojících diváků

Zadejte počet stojících

Povrch

--- Vyberte povrch ---

Sezónní zakrytí

Popis

Zadejte doplňující informace

i Priorita ve výpisu

Fotografie

Nahrávaná fotografie nesmí být větší než: 10MB.

File

Soubor nevybrán

File

Soubor nevybrán

File

Soubor nevybrán